

Az AmRest Kft. TikTok oldalán szervezett nyereményjáték ÁLTALÁNOS JÁTÉKSZABÁLYA ÉS ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓJA

A játék a Szervező TikTok oldalán elhelyezett posztban indított játék, amelyben a részvétel a posztban közzétett videóban elhangzottaknak, a poszt leírásában és a jelen játékszabályban foglaltaknak megfelelően történik (továbbiakban „**Játék**”).

1. A játék szervezője, lebonyolítói:

Az AmRest Kft. (székhely: 1138 Budapest, Dunavirág utca 2-6. 3. ép. 2. em.; cégjegyzékszám: 01-09-165835; adószám: 10751563-2-44) a továbbiakban „**Szervező**”, TikTokon futó nyereményjátékot szervez. A Játék lebonyolítói a Publicis Groupe Hungary (székhelye: 1056 Budapest, Irányi utca 17.) és az A4C Marketing Kft. (székhelye: 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fszt. 3.) a továbbiakban „**Lebonyolítók**”).

2. A Játékban résztvevők köre, részvételi jogosultság:

A Játékban a Magyarországon állandó lakóhellyel rendelkező, devizabelföldi, 18. életévét betöltött, cselekvőképes természetes személy jogosult részt venni, aki rendelkezik saját nyilvános TikTok profillal, melyet a Játék kezdete előtt hozott létre és a 4. pontban részletezett feltételeket teljesíti (a továbbiakban „**Játékos**”).

A Játékban nem vehetnek részt a Szervező, és a Lebonyolítók alkalmazottai és azok a Ptk. 8.1.§ (1) bekezdés 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói, továbbá minden olyan Játékos, aki nem saját, valós TikTok fiókjával, nem saját maga által végzi el a játékfelhívásban közölt lépéseket.

Szervező a Játékot TikTok csatornáján keresztül, videós posztban („**Játékfelhívó poszt**”) teszi közzé.

3. A Játék időtartama:

A Játék 2026. július 24. 12:00:00 órától – 2026. július 30. 23:59:59 óráig tart.

A Játék az AmRest Kft. TikTok oldalán: <https://www.tiktok.com/@kfc.hu> (a továbbiakban „**TikTok oldal**”) közzétett #nyereményjáték hashtaggel ellátott posztban kerül meghirdetésre.

A Játékfelhívó posztban közöltek teljesítésének a Játék időtartamában kell megtörténnie és a Játékfelhívó poszt alatti kommentben szükséges megadni valamint a Szervező TikTok oldalát szükséges bekövetni és a Játékfelhívó posztot lájkolni.

A Játék időtartama előtt és után történt teljesítést érvénytelennek tekintjük.

Csak a Szervező TikTok oldalán az adott Játékfelhívó poszt alatti kommentben, a Játék határidejéig megadott válasz(ok)at és taggeléseket, a Játékfelhívó poszt lájkolását valamint a Szervező TikTok oldalának bekövetését tekintjük érvényesnek és vesznek részt az ezeket teljesítő Játékosok az adott Játék sorsolásán. Bármely más poszt alá megadott kommenteket vagy taggeléseket, nem a Játékfelhívó poszt lájkolását vagy más TikTok oldalra történő kommenteléseket, taggeléseket és bekövetéseket érvénytelennek tekintjük a Játék szempontjából.

A kommentek, taggelések és lájkok, bekövetések beérkezési időpontjának meghatározásául a TikTok által jegyzett beérkezési időpont az irányadó.

4. A Játék menete:

Aki a Játék időtartama alatt legalább egy alkalommal

- a Játék kezdete előtt létrehozott, publikus TikTok profilján keresztül
- teljesíti a Játékfelhívó posztban közzétett feltételeket azaz
- beköveti a Szervező TikTok oldalát,

- belájkolja a Játékfelhívó posztot
- és a választ beküldi kommentben (szövegesen) és ebben a kommentben megjelöli egy barátját a Szervező TikTok oldalán közzétett Játékfelhívó poszt alatt, továbbiakban „Pályázat”

a továbbiakban fentiek együttesen „Játékos”.

A Játékos a Pályázat beküldésével önként és kifejezetten hozzájárulását adja a Játékszabály és az adatvédelmi tájékoztató elfogadásához és elfogadja a TikTok által előírt irányelvekben meghatározott valamennyi feltételt.

Egy Játékos a Játék alatt csak egy érvényes Pályázatot küldhet be, amennyiben több Pályázatot küld be, akkor az első helyesen beküldött Pályázata kerül figyelembevételre a Játék sorsolásánál.

A sorsolást megelőzően a Lebonyolító összegzi az adatokat és előállítja a sorsolási adatbázist. A sorsoláson csak a Játékban helyes Pályázatokot beküldő Játékosok vesznek részt.

A Játékos részvételével vállalja, hogy a Játék teljes időtartama alatt, valamint a Játék végét követően legalább még 45 napig TikTok oldalának beállítása nyilvános (publikus) marad.

Egy Játékos kizárólag egy TikTok felhasználói fiókkal vehet részt a Játékban. Kizárható (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki nem valós profillal és/vagy egynél több TikTok fiókkal küld be Pályázatot a Játékra. A TikTok felhasználói fióknak a Játék kezdete előtt kell létrejönnie, a Játék időtartama alatt létrehozott felhasználói fiókkal a Játékban nem lehet érvényesen részt venni. Amennyiben a Játékos TikTok profilja bármely okból megszűnik vagy felfüggesztésre kerül, a Játékost a Szervező kizárhatja a Játékból.

A Játékban csak magánszemélyek vehetnek részt. A Játékban csak magán felhasználói TikTok fiókkal lehet részt venni.

Az AmRest Kft. fenntartja a jogot arra, hogy a Játék lebonyolítását követően a nyertes kommenteket köztegye saját felületein.

4.1. A Játékos vállalja, hogy az általa közzétett komment/tartalom:

- mindenben eleget tesz a TikTok szabályzatának: <https://www.tiktok.com/legal/page/eea/terms-of-service/hu>
- nem lehet olyan, ami faji, nemzetiségi, vallási, világnézeti, nemi vagy politikai ellentétet szít, illetve súlyos vagy széleskörű ellenállást vált ki, vagy jogsértő
- erőszakos és egyéb, a gyermekek fejlődését hátrányosan befolyásoló jeleneteket, kijelentéseket nem tartalmazhatnak,
- nem lehet pornográf, trágár, obszcén, jó hírnevet sértő, jó ízlést sértő, uszító, gyűlöletkeltő, másokat lejárató tartalmú,
- nem tartalmazhat a Szervezőre vonatkozó kijelentéseket, továbbá a Szervező versenytársaira vonatkozó logókat, képeket, üzeneteket,
- nem bátoríthat egészségre ártalmas anyagok használatára,
- nem tartalmazhat burkolt vagy nyílt reklámot,
- a Játék témájával összefüggésben kell lennie,
- nem valósíthat meg plagizálást,
- nem tartalmazhat bűncselekményre, vagy szabálysértésre, illetve más jogszabálysértésre való felbujtást,
- nem tartalmazhat jogosulatlan vagy tisztességtelen piaci magatartás és versenykorlátozás tilalmáról szóló törvény által tiltott módon megszerzett adatokat, vagy üzleti titkokat, szabadalmakat és védjegyeket, adatvédelmi törvénybe ütköző közléseket,
- nem sértheti a természeti, történelmi tudományos, kulturális értékek megbecsülését,
- nem sérthet senkit, nem figurázhat ki, nem ítélt el senkit (pl. nemzetiség, vallás, bőrszín, testalkat, életmód, stb. okok miatt),
- illetve nem ütközhet egyéb jogszabály rendelkezéseibe, nem sértheti az általánosan elfogadott erkölcsi normákat, valamint a jó ízlést.
- nem tartalmazhat az adott Játék témájától eltérő tárgyat, feliratot,

- nem lehet internetes honlapról vagy bármely más forrásból letöltött, reklám értékű,
- nem sértheti a Szervező jó hírnevét, védjegyeihez fűződő vagy bármely más jogát,
- nem sértheti valamely 3. személy szerzői, illetve egyéb jogát, nem lehet jogsértő.

Játékos felelőssége, hogy a beküldött Pályázat szerzői jogaival rendelkezzen. Játékos felelőssége, hogy arra törekedjen, csak a Játékfelhívásban kért tartalom szerepeljen a kommentben megadott válaszokban, különös tekintettel kiskorú nem indokolt jelenlétére. A Játékos által megjelölt ismerős nem válik automatikusan résztvevővé, és az ő adatait a Szervező nem kezeli önálló résztvevői adatként. A kommentben megjelölt személyre vonatkozó megjelölésért és annak jogszerűségéért a kommentet elhelyező Játékos felel.

A Játékos nem adhat be más nevében Pályázatot akkor sem, ha a másik személy beleegyezik ebbe. Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok vonatkozásában harmadik személynek a Pályázattal kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező jogosult a Játékosra áthárítani.

Szervező fenntartja a jogot, hogy a fenti alapelveket megsértő, vagy egyéb okokból szabálytalan Pályázatot benyújtó Játékosokat az adott Játékból kizárja és a beküldött Pályázatukat moderálja vagy eltávolítsa oldalairól.

4.2. Pályázatok felhasználása, felelőségek

A Játékos kötelezettséget vállal arra, hogy az általa beküldött Pályázatban szereplő adatok, információk Szervező vagy harmadik személy jogát, vagy jogos érdekét nem sérti. A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy minden további értesítés nélkül jelentse a TikTok felé azon Pályázatokat, amelyek megsértik vagy megszegik bármely fél szellemi alkotáshoz fűződő jogát, szerzői és szomszédos vagy egyéb tulajdonosi jogát, vagy a jelen Játékszabályban feltételekként foglalt rendelkezéseket. A Szervező felszólíthatja a Játékost, hogy a nem megfelelő tartalmat törölje és ezzel egyidejűleg Szervező jelzi a TikTok részére a sértő tartalmat.

Szervező kizárja a felelősséget a Játékosok által beküldött Pályázatok vonatkozásában, azokért kizárólag a Játékban résztvevő Játékos a felelős. Amennyiben a Játékos magatartása bármilyen módon jogsértő, úgy a felelősséget ezzel kapcsolatban köteles önállóan viselni.

A Pályázat érvényességével kapcsolatban, vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó. Az előírttól eltérő formátumú Pályázat elbírálásának jogát a Szervező fenntartja.

5. Nyertes Pályázatok kisorsolása:

A nyeremény sorsolására 2026. augusztus 5-én a Lebonyolító irodájában (székhelye: 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fszt. 3.) 14:00 óra kezdettel, sorsolási bizottság jelenlétében, gépi sorsolással, nem nyilvánosan kerül sor.

A sorsoláshoz az adatok az Apify (<https://apify.com/clockworks/tiktok-followers-scraper> a követőlista lekéréséhez és <https://apify.com/clockworks/tiktok-scraper> a kommentek lekéréséhez) alkalmazással kerülnek előállításra.

A kisorsolt nyerteseket a komment szekcióban és egy eredményhirdető poszt keretében legkésőbb a sorsolást követő munkanapon hozza nyilvánosságra a Szervező.

A sorsoláson valamennyi érvényes Pályázat vesz részt. Lebonyolító a Pályázatok érvényességét, tartalmát ellenőrzi.

Egy Játékos csak egy nyereményt nyerhet.

A nyertes nevének ill. egyedi TikTok felhasználónevének betaggelésával és/vagy nyilvános TikTok profilképének megadásával a sorsolást és ellenőrzést követően a <https://www.tiktok.com/@kfc.hu> TikTok oldalon nyilvános bejegyzésben vagy a Játékfelhívó poszt alatti kommentben elérhetővé válik az adott Játékot

követően, melyhez a Játékos az adott Játékban való részvétellel automatikus és feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja.

6. Nyeremény és tartaléknyertesek:

6.1. Fődíj: 3 fő nyertes részére 1-1 db egész augusztusban érvényes ajándék SHAKE-MAXXING kupon. Az SHAKE-MAXXING kupon 66 db ingyenes közepes méretű (300 ml) Deluxe Shake-re jogosít fel, naponta legfeljebb 3 beváltási lehetőséggel. Elérhető ízek: Nagyon Csokis, Édes és Epres, Tejkaramellás és Mogyoróvajjas. A kupon érvényes 2026. augusztus 31-ig, vagy visszavonásig. A nyeremény értéke min. 62 700 Ft, amely tartalmazza az ÁFÁ-t. A nyeremény készpénzre nem váltható be, valamint házhoz szállítás esetén nem érvényes. Az SHAKE-MAXXING kupont a Kfc éttermek pénztáraiban a kupon felmutatásával lehet beváltani.

A sorsolás alkalmával a fődíjra vonatkozóan 10 db tartalék nyertes is kisorsolásra kerül, akik jogosulatlan, vagy a megadott határidőn belül nem elérhető nyertes esetén jogosultak a megállapítás sorrendjében az eredeti nyertes helyébe lépni.

7. Nyeremény átadása, illetve átvétele:

A sorsolást követően Szervező haladéktalanul értesíti a nyertes Játékost a Játékfelhívó poszt alatti kommentben és/vagy eredményt hirdető posztban taggelve/kiírva a nyertes felhasználónevét és megjelenítve nyilvános TikTok profilfotóját. A nyertes a nyereményét, a neve, címe, telefonszáma és email címe beküldését követően veheti át, melynek az első értesítést követő 48 órán belül elektronikusan kell megtörténnie direkt üzenetben, melyben felkeresi Szervező TikTok oldalát:

<https://www.tiktok.com/@kfc.hu>

Amennyiben a fenti kétféle módon történő megkeresésre, az első értesítéstől számított 48 órán belül a nyertestől válasz üzenet nem érkezik, úgy automatikusan tartaléknyertes kerül bevonásra a lentiekben leírt módon.

A nyertes a kapcsolatfelvételt követő egyeztetés után, legkésőbb 1 héten belül futárszolgálat útján kapja meg nyereményét. Szervező a nyeremény kézbesítését egyszer kísérli meg, ezt követően a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

Amennyiben a nyertes nem jogosult a nyereményére, mert nem felel meg maradéktalanul a jelen Játékszabály szerinti személyi vagy tárgyi feltételeknek (pl. nem rendelkezik magyarországi bejelentett lakóhellyel, nem válaszol határidőben a nyertes értesítésre, nem rendelkezik a játék kezdetét megelőzően létrehozott, publikus TikTok fiókkal a megadott időszakban, stb.), úgy a nyertes elveszti a nyereményre való jogosultságát és a sorrendben következő tartaléknyertes válik nyertessé és kerül kiértékelésre. A tartaléknyertesek a fentiekben leírtak szerint kerülnek értesítésre.

A nyertes és tartaléknyertes Játékosok kötelesek együttműködni a Szervezővel annak érdekében, hogy a nyeremény átadása legkésőbb a sorsolást követő 21 napon belül megtörténjen. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremény időben való átadása megghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő. Az esetlegesen át nem adott nyeremény a Szervező tulajdonában marad.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós Pályázatokat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel résztvevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több profillal, nem valós profilokkal vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kitiltsa a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadni jogosult. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és az nem vitatható.

A Pályázatban egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie a megfajtéseknek.

Amennyiben a nyertes személyét vagy a Pályázatok érvényességét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremény átadásának kérdésében, illetve a nyertes személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

8 Adók és közterhek:

A nyereménnyel kapcsolatos minden felmerülő adó és járulék megfizetését, házhozszállítás esetében annak költségét a Szervező vállalja.

Amennyiben a nyertes a Szervező által biztosított ingyenes nyereményátvételi lehetőséggel nem kíván élni, úgy a nyeremény egyéb módon történő átvételével és felhasználásával összefüggésben esetlegesen felmerülő minden további költség és kiadás (például amennyiben fennáll, a nyeremény átvételi helyszínére történő utazási költségek) a nyertes Játékost terheli.

A nyeremény átvételét követően a nyertes további követelést a Szervező és Lebonyolító felé nem támaszthat.

9. Információ a Játékról:

A Játék hivatalos játékszabálya és adatkezelési tájékoztatója elérhető az alábbi oldalon:

<https://www.tiktok.com/@kfc.hu> bioban és a <https://kfc.hu/weboldal> (továbbiakban Weboldal).

A Játék a TikTok online közösségi média csatornán, hírlevélben és a Kfc applikációban valamint a kfc.hu weboldalon Push üzenetben kerül meghirdetésre. A hirdetésekben a nyeremény képe csak illusztráció.

A Játék ideje alatt, a játékkal kapcsolatosan felmerülő kérdéseket Szervező a <https://www.tiktok.com/@kfc.hu> TikTok oldalán küldött privát üzenetben fogadja a sorsolást követő 30 napig, melyen a megküldött megkeresések munkanapokon kerülnek megválaszolásra.

10. Személyes adatok kezelésére és az adatszolgáltatásra vonatkozó szabályok:

A Játékosok önkéntes hozzájárulása alapján a Játékosok személyes adatait a jelen Játékszabály és adatkezelési szabályzat során megadott tájékoztatás, az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 Rendelete (GDPR) és a TikTok rendelkezéseinek megfelelően, a jelen tájékoztatóban meghatározott célból kezeli: az AmRest Kft. (székhely: 1138 Budapest, Dunavirág utca 2-6. 3. ép. 2. em.; cégjegyzékszám: 01-09-165835; adószám: 10751563-2-44) mint adatkezelő.

A TikTok rendelkezései: <https://www.tiktok.com/legal/page/eea/terms-of-service/hu>

A Szervező a Játékhoz kapcsolódóan kizárólag a Játék lebonyolítása és a kapcsolódó számviteli megőrzési kötelezettségek teljesítése érdekében, az alábbiakban meghatározott adatokat kezeli: a beérkezett Pályázatok alapján rögzítésre kerül a Játékos TikTok profilja és TikTok felhasználó neve, a részvétel időpontja, a komment és a TikTok oldal követése, a Játékfelhívó poszt lájkolása, továbbá a nyertes Játékosok esetében a személy neve, e-mail címe, lakcíme és telefonszáma, a tény, hogy a TikTok profilja a Játék ideje előtt keletkezett, a 18. életév betöltésére tett nyilatkozatát valamint a nyeremény átadásához, a kapcsolattartáshoz az esetleges adók, más közterhek Szervező általi megfizetéséhez kapcsolódó esetleges további adatok.

A beérkezett Pályázatok alapján szerzett adatok, információk bizalmasak, azokat a Szervező az AmRest Kft. (székhely: 1138 Budapest, Dunavirág utca 2-6. 3. ép. 2. em.; cégjegyzékszám: 01-09-165835; adószám: 10751563-2-44) dolgozza fel.

A Szervező, mint adatkezelő az adatkezelés során adatfeldolgozókat vesz igénybe, akik a nyereményjátékhoz kapcsolódóan feladatot végeznek, megismerhetik a nyereményjáték során rögzített adatokat, és azokat a szabályozással összhangban kezelik.

Az adatokhoz hozzáférnek adatfeldolgozóként a Lebonyolítók is. A sorsolást végzi az A4C Marketing Kft. (székhelye 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fszt. 3., email: contact@a4c.hu).

A nyertes esetében a nevük, lakcímük és telefonszámuk a Publicis Groupe Hungary (székhelye: 1056 Budapest, Irányi utca 17.) számára is átadásra kerül a nyeremény átadása és az ennek érdekében történő kapcsolatfelvétel céljából. Az adatfeldolgozók az adatkezelővel kötött szerződés alapján közreműködnek a nyeremény átadásában.

A nyertesek esetében a nevük, lakcímük és telefonszámuk a GLS General Logistics Systems Hungary Kft. (2351 Alsónémedi GLS Európa utca 2., e-mail: adatvedelem@gls-hungary.com) számára is átadásra kerül a nyeremény házhozszállítása és az ennek érdekében történő kapcsolatfelvétel céljából. Az adatfeldolgozó az adatkezelővel kötött szerződés alapján közreműködik a nyeremény kiszállításában.

A Játékban résztvevő Játékosok részvételükkel automatikusan elfogadják a Játék hivatalos játékszabályát és adatkezelési tájékoztatóját és az alábbi feltételekkel hozzájárulnak az adatkezeléshez és egyben tudomásul veszik, hogy:

1. Az adatszolgáltatás önkéntes, az adatkezelés az adat átadásával megadott önkéntes hozzájárulásuk alapján történik, a Játékos a hozzájárulást az adatkezelés tekintetében a Játékban való részvétellel, a Pályázat(ok) beküldésével, illetve a személyes adatok önkéntes megadásával adja meg,
2. A Szervező a Játékosok személyi adatait és személyes jellegű információit díjmentesen használja fel a Játék lebonyolítása és dokumentálása céljára;
3. A kisorsolt Játékos adatai, a felhasználónevének, TikTok ID-jának, nyilvános TikTok profilképének és a nevének, kizárólag a lakhelyük irányítószámának és településnévének feltüntetésével a Szervező a sorsolást követő naptól nyilvánosságra hozhatja a Szervező TikTok oldalán (<https://www.tiktok.com/@kfc.hu>). A kisorsolt Játékosok akkor válnak nyertessé, amennyiben a jelen játékszabály 7. pontjának megfelelően teljesítik az abban foglalt kötelezettségeiket.
4. Minden további a Játékban történő részvétel során megszerzett személyes adatot – az 5. pontban foglalt, jogszabályi kötelezettség alapján kezelt adatok kivételével a Szervező megsemmisít a Játék lezárását követően, de legkésőbb a sorsolást követő 60 napig.
5. Az Adatkezelő a nyertesek és tartaléknyertesek Pályázat beküldésekor megadott adatait, valamint a nyeremény kisorsolásával és átvételével kapcsolatos adatokat a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 169. §-a alapján 2034. december 31-ig őrzi meg.

Az adatkezelő a Játékosok adatait (TikTok fiók, TikTok ID és TikTok profil) addig kezeli, míg – amelyik leghamarabb bekövetkezik – az adatkezelés határozott időtartama lejár, az adatkezelés célja megszűnik, vagy az adatalany az adatkezelőhöz címzetten a megadott hozzájárulását vissza nem vonja. A hozzájárulás visszavonását követően az érintett személyes adatait nem kezeljük tovább. A hozzájárulás visszavonása az azt megelőző adatkezelés jogszerűségét nem érinti.

Az adatok az adattulajdonos (Játékos, érintett) előzetes tájékoztatása és engedélye nélkül harmadik személy részére nem kerülnek átadásra, ide nem értve a jogszabályokban meghatározott eseteket.

Az AmRest Kft. szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Az érintett tájékoztatást kérhet személyes adatai kezeléséről, valamint kérheti személyes adatainak helyesbítését, illetve – a kötelező adatkezelések kivételével – törlését, visszavonását, az adatkezelés korlátozását, valamint élhet adathordozási-, és tiltakozási jogával az adatkezelőnél.

Az érintett jogosult arra, hogy az adatkezelőtől visszajelzést kapjon arra vonatkozóan, hogy személyes adatainak kezelése folyamatban van-e, és ha ilyen adatkezelés folyamatban van, jogosult arra, hogy a személyes adatokhoz és az adatkezelésre vonatkozó információkhoz hozzáférést kapjon.

Az érintett a GDPR által felsorolt indokok valamelyikének fennállása esetén jogosult arra, hogy kérésére az AmRest Kft. indokolatlan késedelem nélkül törölje a rá vonatkozó személyes adatokat, vagy korlátozza az adatkezelést.

Az érintett tiltakozhat személyes adatainak kezelése ellen.

Az adatkezelő a kérelem beérkezésétől számított egy hónapon belül tájékoztatja az érintettet az annak nyomán hozott intézkedésekről.

Azok a Játékosok, akik törölni vagy módosítani kívánják adataikat az adatbázisban, ezt korlátozás és indokolás nélkül, valamint ingyenesen megtehetik:

- a Játék ideje alatt a Játékos bármikor törölheti a Játékba feltöltött Pályázatát, viszont ezzel együtt a Játékos tudomásul veszi, hogy adatainak a Játék időtartama alatti törlése a Játékból való kizárását eredményezi, mivel Szervező az adatok hiányában nem tudja biztosítani a Játékos részvételét.

- a promóció lezárultát követően az AmRest Kft. postacímére (1138 Budapest, Dunavirág utca 2-6. 3. ép. 2. em.) küldött nyilatkozattal, a borítékon „Kfc TikTok játék - adatvédelmi kérelem” megjelöléssel, vagy az adatvedelem@amrest.eu email címen.

A Játékos a GDPR alapján bíróság előtt érvényesítheti jogait, vagy a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (1055 Budapest, Falk Miksa u. 9-11.; +36 (1) 391-1400.; www.naih.hu) fordulhat.

11. Egyebek:

A hirdetésekben a nyeremények képe csak illusztráció. A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem Lebonyolító, sem alvállalkozók nem vállalnak felelősséget.

A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt!

Az előírttól eltérő formátumú Pályázatok elbírálásának jogát a Szervező fenntartja.

A nyeremények készpénzre át nem válthatók, át nem cserélhetők és át nem ruházhatók.

Ez a Játék nem a TikTok ajánlásával, szervezésével, illetve együttműködésével lett megszervezve. A Játék semmilyen módon nem szponzorált a TikTok által, nem kapcsolódik a TikTokhoz. Az adatszolgáltatás a TikTok részére nem, hanem a Szervező részére történik.

Szervező a – nem általa gyártott vagy forgalmazott – nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. A Szervező által forgalmazott termékek vonatkozásában a minőséget a Szervező garantálja, az a Szervező felelőssége.

A Játékszabály bárminemű megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a Játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A játékszabály megszegésével a Szervezőnek okozott kárért a Játékos teljes körű felelősséget vállal. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen manipulációt (pl.: tömegesen generált e-mail címek, TikTok profilok létrehozását), illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, pl. csapatban játszik, vagy nem valós vagy harmadik személy nevében játszik, úgy a Játékost értesítés nélkül, azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

A Szervező nem vállalja a felelősséget a Játékos hibás pályázatbeküldéséből (pl. rossz/hibás tartalmú kommentet vagy nem teljes Pályázatot küldött be) vagy hibás adatszolgáltatásából (pl. nem saját vagy privát TikTok profillal regisztráló, vagy helytelen e-mail címet, telefonszámot megadó Játékos stb.) eredő elmaradásokért, károkért.

A Játékban a Játékosnak olyan TikTok publikus fiókot kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által tulajdonolt telefonszám és e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált, tulajdonolt telefonszámot vagy e-mail címet vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását. A Játékkal kapcsolatos telefon és e-mail használat jogosultságából fakadó esetleges károkkal vagy vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint a megbízásából eljáró ügynökség mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja. A Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkért vagy jogvitákért a Szervezőt semminemű felelősség nem terheli.

A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat fogadja el érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját maguk által regisztrált valós TikTok profillal küldenek be az adott Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált vagy nem valós TikTok fiókot vesz igénybe a Játékban történő részvételhez, úgy a TikTok profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervezőt semminemű felelősség nem terheli. Ha a Játékos a Pályázat beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező kizárja felelősségét a TikTok és Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a TikTok és a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

A Szervező kizárja felelősségét minden, a Weboldalt, TikTok-ot, online felületeket, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére. Tehát amennyiben a Játékot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A Szervező által elküldött valamennyi értesítés üzenetet kézbesítettnek kell tekinteni.

A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék - a TikTok Platform használatán túl - nem áll kapcsolatban a TikTokkal, a promóciót a TikTok nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. A TikTok nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. a Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat a TikTok részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a Játékszabály szerint történik. Amennyiben a Játékszabály valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

A Játék nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény hatálya alá.

A Szervező fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítélik meg. A módosításokról a Játékosok a Szervező nyilvános TikTok posztjából és a Weboldalon értesülhetnek.

Budapest, 2026. július 24.

Szervező