Az AmRest Kft. TikTok oldalán szervezett „Akasztófa” nyereményjáték
ÁLTALÁNOS JÁTÉKSZABÁLYA ÉS ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓJA

A játék a Szervező TikTok oldalán elhelyezett posztban indított játék, amelyben a részvétel a posztban közzétett tartalomban, a poszt leírásában és a jelen játékszabályban foglaltaknak megfelelően történik (továbbiakban **„Játék”**).

1. A játék szervezője, lebonyolítói:

Az AmRest Kft. (székhely: 1138 Budapest, Dunavirág utca 2-6. 3. ép. 2. em.; cégjegyzékszám: 01-09-165835; adószám: 10751563-2-44) a továbbiakban **„Szervező”**, TikTokon futó nyereményjátékot szervez. A Játék lebonyolítói a Publicis Groupe Hungary (székhelye: 1056 Budapest, Irányi utca 17.) és az A4C Marketing Kft. (székhelye: 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fszt. 3.) a továbbiakban **„Lebonyolítók”).**

2. A Játékban résztvevők köre, részvételi jogosultság:

A Játékban a Magyarországon állandó lakóhellyel rendelkező, devizabelföldi, 18. életévét betöltött, cselekvőképes természetes személy jogosult részt venni, aki rendelkezik saját nyilvános TikTok profillal, melyet a Játék kezdete előtt hozott létre és a 4. pontban részletezett feltételeket teljesíti (a továbbiakban **„Játékos”)**.

A Játékban nem vehetnek részt a Szervező, és a Lebonyolítók alkalmazottai és azok a Ptk. 8.1.§ (1) bekezdés 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói, továbbá minden olyan Játékos, aki nem saját, valós TikTok fiókjával, nem saját maga által végzi el a játékfelhívásban közölt lépéseket.

Szervező a Játékot TikTok csatornáján keresztül, videós posztban („**Játékfelhívó poszt**”) teszi közzé.

3. A Játék időtartama:

A Játék 2026. október 29. 10:00:00 órától – 2026. november 1. 23:59:59 óráig tart.

A Játék az AmRest Kft. TikTok oldalán: https://www.tiktok.com/@kfc.hu (a továbbiakban **„TikTok oldal”**) közzétett #nyereményjáték hashtaggel ellátott posztban kerül meghirdetésre.

A Játékfelhívó posztban közöltek teljesítésének a Játék időtartamában kell megtörténnie és a Játékfelhívó poszt alatti kommentben szükséges megadni, valamint a Szervező TikTok oldalát szükséges bekövetni.

A Játék időtartama előtt és után történt teljesítést érvénytelennek tekintjük.

Csak a Szervező TikTok oldalán az adott Játékfelhívó poszt alatti kommentben, a Játék határidejéig megadott válasz(ok)at és a Szervező TikTok oldalának bekövetését tekintjük érvényesnek és vesznek részt az ezeket teljesítő Játékosok az adott Játék sorsolásán. Bármely más poszt alá megadott kommenteket vagy más TikTok oldalra történő kommenteléseket és bekövetéseket érvénytelennek tekintjük a Játék szempontjából.

A kommentek, taggelések és bekövetések beérkezési időpontjának meghatározásául a TikTok által jegyzett beérkezési időpont az irányadó.

4. A Játék menete:

Aki a Játék időtartama alatt **kizárólag** egy alkalommal

- a Játék kezdete előtt létrehozott, publikus TikTok profilján keresztül
- teljesíti a Játékfelhívó posztban közzétett feltételeket azaz
- beköveti a Szervező TikTok oldalát,
- és a helyes választ beküldi kommentben (szövegesen) a Szervező TikTok oldalán közzétett Játékfelhívó poszt alatt, továbbiakban **„Pályázat”**

a továbbiakban fentiek együttesen **„Játékos”.**

A Játékos a Pályázat beküldésével önként és kifejezetten hozzájárulását adja a Játékszabály és az adatvédelmi tájékoztató elfogadásához és elfogadja a TikTok által előírt irányelvekben meghatározott valamennyi feltételt. Amennyiben a Játékos a Szabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, valamint azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül.

Egy Játékos a Játék alatt csak egy érvényes Pályázatot küldhet be, amennyiben több Pályázatot küld be, akkor az első helyesen beküldött Pályázata kerül figyelembevételre a Játék sorsolásánál.

A sorsolást megelőzően a Lebonyolító összegzi az adatokat és előállítja a sorsolási adatbázist. A sorsoláson csak a Játékban helyes Pályázatokat beküldő Játékosok vesznek részt.

A Játékos részvételével vállalja, hogy a Játék teljes időtartama alatt, valamint a Játék végét követően legalább még 45 napig TikTok oldalának beállítása nyilvános (publikus) marad.

Egy Játékos kizárólag egy TikTok felhasználói fiókkal vehet részt a Játékban. Kizárható (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki nem valós profillal és/vagy egynél több TikTok fiókkal küld be Pályázatot a Játékra. A TikTok felhasználói fióknak a Játék kezdete előtt kell létrejönnie, a Játék időtartama alatt létrehozott felhasználói fiókkal a Játékban nem lehet érvényesen részt venni. Amennyiben a Játékos TikTok profilja bármely okból megszűnik vagy felfüggesztésre kerül, a Játékost a Szervező kizárhatja a Játékból.

A Játékban csak magánszemélyek vehetnek részt. A Játékban csak magán felhasználói TikTok fiókkal lehet részt venni.

Az AmRest Kft. fenntartja a jogot arra, hogy a Játék lebonyolítását követően a nyertes kommenteket közzétegye saját felületein.

4.1. A Játékos vállalja, hogy az általa közzétett komment/tartalom:

- mindenben eleget tesz a TikTok szabályzatának: https://www.tiktok.com/legal/page/eea/terms-of-service/hu
- nem lehet olyan, ami faji, nemzetiségi, vallási, világnézeti, nemi vagy politikai ellentéteket szít, illetve súlyos vagy széleskörű ellenállást vált ki, vagy jogsértő
- erőszakos és egyéb, a gyermekek fejlődését hátrányosan befolyásoló jeleneteket, kijelentéseket nem tartalmazhatnak,
- nem lehet pornográf, trágár, obszcén, jó hírnevet sértő, jó ízlést sértő, uszító, gyűlöletkeltő, másokat lejáratő tartalmú,
- nem tartalmazhat a Szervezőre vonatkozó kijelentéseket, továbbá a Szervező versenytársaira vonatkozó logókat, képeket, üzeneteket,
- nem bátoríthat egészségre ártalmas anyagok használatára,
- nem tartalmazhat burkolt vagy nyílt reklámot,
- a Játék témájával összefüggésben kell lennie,
- nem valósíthat meg plagizálást,
- nem tartalmazhat bűncselekményre vagy szabálysértésre, illetve más jogszabálysértésre való felbujtást,
- nem tartalmazhat jogosulatlan vagy tisztességtelen piaci magatartás és versenykorlátozás tilalmáról szóló törvény által tiltott módon megszerzett adatokat, vagy üzleti titkokat, szabadalmakat és védjegyeket, adatvédelmi törvénybe ütköző közléseket,
- nem sértheti a természeti, történelmi tudományos, kulturális értékek megbecsülését,
- nem sérthet senkit, nem figurázhat ki, nem ítélhet el senkit (pl. nemzetiség, vallás, bőrszín, testalkat, életmód stb. okok miatt),
- illetve nem ütközhet egyéb jogszabály rendelkezéseibe, nem sértheti az általánosan elfogadott erkölcsi normákat, valamint a jó ízlést.
- nem tartalmazhat az adott Játék témájától eltérő tárgyat, feliratot,
- nem lehet internetes honlapról vagy bármely más forrásból letöltött, reklám értékű,
- nem sértheti a Szervező jó hírnevét, védjegyeihez fűződő vagy bármely más jogát,

- nem sértheti valamely 3. személy szerzői, illetve egyéb jogát, nem lehet jogsértő.

Játékos felelőssége, hogy a beküldött Pályázat szerzői jogaival rendelkezzen. Játékos felelőssége, hogy arra törekedjen, csak a Játékfelhívásban kért tartalom szerepeljen a kommentben megadott válaszokban, különös tekintettel kiskorú nem indokolt jelenlétére.

A Játékos nem adhat be más nevében Pályázatot akkor sem, ha a másik személy beleegyezik ebbe.
Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok vonatkozásában harmadik személynek a Pályázattal kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező jogosult a Játékosra áthárítani.

Szervező fenntartja a jogot, hogy a fenti alapelveket megsértő, vagy egyéb okokból szabálytalan Pályázatot benyújtó Játékosokat az adott Játékból kizárja és a beküldött Pályázatukat moderálja vagy eltávolítsa oldalairól.

4.2. Pályázatok felhasználása, felelősségek

A Játékos kötelezettséget vállal arra, hogy az általa beküldött Pályázatban szereplő adatok, információk Szervező vagy harmadik személy jogát, vagy jogos érdekét nem sérti. A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy minden további értesítés nélkül jelentse a TikTok felé azon Pályázatokat, amelyek megsértik vagy megszegik bármely fél szellemi alkotáshoz fűződő jogát, szerzői és szomszédos vagy egyéb tulajdonosi jogát, vagy a jelen Játékszabályban feltételekként foglalt rendelkezéseket. A Szervező felszólíthatja a Játékost, hogy a nem megfelelő tartalmat törölje és ezzel egyidejűleg Szervező jelzi a TikTok részére a sértő tartalmat.

Szervező kizárja a felelősséget a Játékosok által beküldött Pályázatok vonatkozásában, azokért kizárólag a Játékban résztvevő Játékos a felelős. Amennyiben a Játékos magatartása bármilyen módon jogsértő, úgy a felelősséget ezzel kapcsolatban köteles önállóan viselni.

A Pályázat érvényességével kapcsolatban, vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó. Az előírttól eltérő formátumú Pályázat elbírálásának jogát a Szervező fenntartja.

5. Nyertes Pályázatok kisorsolása:

A nyeremény sorsolására 2026. november 6-án a Lebonyolító irodájában (székhelye: 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fszt. 3.) 14:00 óra kezdettel, sorsolási bizottság jelenlétében, gépi sorsolással, nem nyilvánosan kerül sor.

A sorsoláshoz az adatok az Apify (https://apify.com/clockworks/tiktok-followers-scraper a követőlista lekéréséhez és https://apify.com/clockworks/tiktok-scraper a kommentek lekéréséhez) alkalmazással kerülnek előállításra.

A kisorsolt nyerteseket a kommentszekcióban, legkésőbb a sorsolást követő munkanapon hozza nyilvánosságra a Szervező.

A sorsoláson valamennyi érvényes Pályázat vesz részt. Lebonyolító a Pályázatok érvényességét, tartalmát ellenőrzi. Egy Játékos csak egy nyereményt nyerhet.

A nyertes nevének ill. egyedi TikTok felhasználónevének betaggelésével és/vagy nyilvános TikTok profilképének megadásával a sorsolást és ellenőrzést követően a https://www.tiktok.com/@kfc.hu TikTok oldalon, a Játékfelhívó poszt alatti kommentben elérhetővé válik az adott Játékot követően, melyhez a Játékos az adott Játékban való részvétellel automatikus és feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja.

6. Nyeremény és tartaléknyertesek:

6.1. Fődíj: 3 fő nyertes részére 1-1-1 db 5 000 Ft értékű KFC ajándékkupon, amely a vásárlás végösszegéből kerül levonásra.

Felhasználási feltételek: Ezzel a kuponnal egy 5000 Ft értékű utalványra vagy jogosult a feltüntetett kuponkód felhasználásával 2026. december 31-ig. A kuponkód csak egyszer használható fel az önkiszolgáló kioszkon, KFC Appon és a kfc.hu weboldalon történő rendelés esetén. Más kedvezménnyel nem összevonható, illetve készpénzre nem váltható.

A sorsolás alkalmával a fődíjra vonatkozóan 10 db tartalék nyertes is kisorsolásra kerül, akik jogosulatlan, vagy a megadott határidőn belül nem elérhető nyertes esetén jogosultak a megállapítás sorrendjében az eredeti nyertes helyébe lépni.

7. Nyeremény átadása, illetve átvétele:

A sorsolást követően Szervező haladéktalanul értesíti a nyertes Játékost a Játékfelhívó poszt alatti kommentben és/vagy eredményt hirdető posztban taggelve/kiírva a nyertes felhasználónevét és megjelenítve nyilvános TikTok profilfotóját. A nyertes a nyereményét, a neve, címe, telefonszáma és email címe beküldését követően veheti át, melynek az első értesítést követő 48 órán belül elektronikusan kell megtörténnie direkt üzenetben, melyben felkeresi Szervező TikTok oldalát:

https://www.tiktok.com/@kfc.hu

Amennyiben a fenti kétféle módon történő megkeresésre, az első értesítéstől számított 48 órán belül a nyertestől válasz üzenet nem érkezik, úgy automatikusan tartaléknyertes kerül bevonásra a lentiekben leírt módon.

A Lebonyolító felveszi a kapcsolatot a nyertesekkel a nyeremény átadása céljából. A nyertes a sikeres egyeztetést követően, legkésőbb 1 héten belül, e-mailben megküldött online kupon formájában kapja meg nyereményét.

Amennyiben a nyertes nem jogosult a nyereményére, mert nem felel meg maradéktalanul a jelen Játékszabály szerinti személyi vagy tárgyi feltételeknek:

a) a Játékra jelentkezésekor nem töltötte be a 18. (azaz tizennyolcadik) életévét;

b) bármely okból nem lehet felvenni a Nyertessel a kapcsolatot;

c) bizonyítható, hogy több és/vagy hamis regisztrációval vett részt a Játékban, mellyel jogosulatlan előnyre tett szert, vagy erre törekedett;

d) bizonyítható, hogy a Játék menetét és/vagy eredményét bármilyen módon szándékosan befolyásolni próbálja;

e) a Szabályzat bármely pontját megsérti;

f) a nyereményadó bevalláshoz szükséges személyes adatait nem adja meg a Szervezőnek;

g) a Játékfelhívással kapcsolatos tartalmat nem tartalmazza és/vagy vagy helytelen szöveget (és/vagy formai megoldást) tartalmaz,

úgy a nyertes elveszti a nyereményre való jogosultságát és a sorrendben következő tartaléknyertes válik nyertessé és kerül kiértesítésre. A tartaléknyertesek a fentiekben leírtak szerint kerülnek értesítésre.

A nyertes és tartaléknyertes Játékosok kötelesek együttműködni a Szervezővel annak érdekében, hogy a nyeremény átadása legkésőbb a sorsolást követő 21 napon belül megtörténjen. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő. Az esetlegesen át nem adott nyeremény a Szervező tulajdonában marad.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós Pályázatokat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel résztvevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több profillal, nem valós profilokkal vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kitiltsa a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadni jogosult. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és az nem vitatható.

A Pályázatban egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie a megfejtéseknek.

Amennyiben a nyertes személyét vagy a Pályázatok érvényességét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremény átadásának kérdésében, illetve a nyertes személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

8 Adók és közterhek:

A nyereménnyel kapcsolatos minden felmerülő adó és járulék megfizetését, házhozszállítás esetében annak költségét a Szervező vállalja.

A nyeremény átvételét követően a nyertes további követelést a Szervező és Lebonyolító felé nem támaszthat.

9. Információ a Játékról:

A Játék hivatalos játékszabálya és adatkezelési tájékoztatója elérhető az alábbi oldalon: https://www.tiktok.com/@kfc.hu bioban és a https://kfc.hu/weboldalon (továbbiakban Weboldal).

A Játék a TikTok online közösségi média csatornán, hírlevélben és a Kfc applikációban, valamint a kfc.hu weboldalon Push üzenetben kerül meghirdetésre. A hirdetésekben a nyeremény képe csak illusztráció.

A Játék ideje alatt, a játékkal kapcsolatosan felmerülő kérdéseket Szervező a https://www.tiktok.com/@kfc.hu TikTok oldalán küldött privát üzenetben fogadja a sorsolást követő 30 napig, melyen a megküldött megkeresések munkanapokon kerülnek megválaszolásra.

10. Személyes adatok kezelésére és az adatszolgáltatásra vonatkozó szabályok:

A Játékosok önkéntes hozzájárulása alapján a Játékosok személyes adatait a jelen Játékszabály és adatkezelési szabályzat során megadott tájékoztatás, az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 Rendelete (GDPR) és a TikTok rendelkezéseinek megfelelően, a jelen tájékoztatóban meghatározott célból kezeli: az AmRest Kft. (székhely: 1138 Budapest, Dunavirág utca 2-6. 3. ép. 2. em.; cégjegyzékszám: 01-09-165835; adószám: 10751563-2-44) mint adatkezelő.

A TikTok rendelkezései: https://www.tiktok.com/legal/page/eea/terms-of-service/hu

A Szervező a Játékhoz kapcsolódóan kizárólag a Játék lebonyolítása és a kapcsolódó számviteli megőrzési kötelezettségek teljesítése érdekében, az alábbiakban meghatározott adatokat kezeli: a beérkezett Pályázatok alapján rögzítésre kerül a Játékos TikTok profilja és TikTok felhasználó neve, a részvétel időpontja, a komment és a TikTok oldal követése, továbbá a nyertes Játékosok esetében a személy neve, e-mail címe, lakcíme és telefonszáma, a tény, hogy a TikTok profilja a Játék ideje előtt keletkezett, a 18. életév betöltésére tett nyilatkozatát valamint a nyeremény átadásához, a kapcsolattartáshoz az esetleges adók, más közterhek Szervező általi megfizetéséhez kapcsolódó esetleges további adatok.

A beérkezett Pályázatok alapján szerzett adatok, információk bizalmasak, azokat a Szervező az AmRest Kft. (székhely: 1138 Budapest, Dunavirág utca 2-6. 3. ép. 2. em.; cégjegyzékszám: 01-09-165835; adószám: 10751563-2-44) dolgozza fel.

A Szervező, mint adatkezelő az adatkezelés során adatfeldolgozókat vesz igénybe, akik a nyereményjátékhoz kapcsolódóan feladatot végeznek, megismerhetik a nyereményjáték során rögzített adatokat, és azokat a szabályozással összhangban kezelik.

Az adatokhoz hozzáférnek adatfeldolgozóként a Lebonyolítók is. A sorsolást végzi az A4C Marketing Kft. (székhelye 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fszt. 3., email: contact@a4c.hu).

A nyertes esetében a nevük, lakcímük, email címük és telefonszámuk a Publicis Groupe Hungary (székhelye: 1056 Budapest, Irányi utca 17.) számára is átadásra kerül a nyeremény átadása és az ennek érdekében történő kapcsolatfelvétel céljából. Az adatfeldolgozók az adatkezelővel kötött szerződés alapján közreműködnek a nyeremény átadásában.

A Játékban résztvevő Játékosok részvételükkel automatikusan elfogadják a Játék hivatalos játékszabályát és adatkezelési tájékoztatóját és az alábbi feltételekkel hozzájárulnak az adatkezeléshez és egyben tudomásul veszik, hogy:

1. Az adatszolgáltatás önkéntes, az adatkezelés az adat átadásával megadott önkéntes hozzájárulásuk alapján történik, a Játékos a hozzájárulást az adatkezelés tekintetében a Játékban való részvétellel, a Pályázat(ok) beküldésével, illetve a személyes adatok önkéntes megadásával adja meg,
2. A Szervező a Játékosok személyi adatait és személyes jellegű információit díjmentesen használja fel a Játék lebonyolítása és dokumentálása céljára;
3. A kisorsolt Játékos adatai, a felhasználónevének, TikTok ID-jának, nyilvános TikTok profilképének és a nevének, kizárólag a lakhelyük irányítószámának és településnevének feltüntetésével a Szervező a sorsolást követő naptól nyilvánosságra hozhatja a Szervező TikTok oldalán (https://www.tiktok.com/@kfc.hu). A kisorsolt Játékosok akkor válnak nyertessé, amennyiben a jelen játékszabály 7. pontjának megfelelően teljesítik az abban foglalt kötelezettségeiket.
4. Minden további a Játékban történő részvétel során megszerzett személyes adatot – az 5. pontban foglalt, jogszabályi kötelezettség alapján kezelt adatok kivételével a Szervező megsemmisít a Játék lezárását követően, de legkésőbb a sorsolást követő 60 napig.
5. Az Adatkezelő a nyertesek és tartaléknyertesek Pályázat beküldésekor megadott adatait, valamint a nyeremény kisorsolásával és átvételével kapcsolatos adatokat a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 169. §-a alapján 2034. december 31-ig őrzi meg.

Az adatkezelő a Játékosok adatait (TikTok fiók, TikTok ID és TikTok profil) addig kezeli, míg – amelyik leghamarabb bekövetkezik – az adatkezelés határozott időtartama lejár, az adatkezelés célja megszűnik, vagy az adatalany az adatkezelőhöz címzetten a megadott hozzájárulását vissza nem vonja. A hozzájárulás visszavonását követően az érintett személyes adatait nem kezeljük tovább. A hozzájárulás visszavonása az azt megelőző adatkezelés jogszerűségét nem érinti.

Az adatok az adattulajdonos (Játékos, érintett) előzetes tájékoztatása és engedélye nélkül harmadik személy részére nem kerülnek átadásra, ide nem értve a jogszabályokban meghatározott eseteket.

Az AmRest Kft. szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Az érintett tájékoztatást kérhet személyes adatai kezeléséről, valamint kérheti személyes adatainak helyesbítését, illetve – a kötelező adatkezelések kivételével – törlését, visszavonását, az adatkezelés korlátozását, valamint élhet adathordozási-, és tiltakozási jogával az adatkezelőnél.

Az érintett jogosult arra, hogy az adatkezelőtől visszajelzést kapjon arra vonatkozóan, hogy személyes adatainak kezelése folyamatban van-e, és ha ilyen adatkezelés folyamatban van, jogosult arra, hogy a személyes adatokhoz és az adatkezelésre vonatkozó információkhoz hozzáférést kapjon.

Az érintett a GDPR által felsorolt indokok valamelyikének fennállása esetén jogosult arra, hogy kérésére az AmRest Kft. indokolatlan késedelem nélkül törölje a rá vonatkozó személyes adatokat, vagy korlátozza az adatkezelést.

Az érintett tiltakozhat személyes adatainak kezelése ellen.

Az adatkezelő a kérelem beérkezésétől számított egy hónapon belül tájékoztatja az érintettet az annak nyomán hozott intézkedésekről.

Azok a Játékosok, akik töröltetni vagy módosítani kívánják adataikat az adatbázisban, ezt korlátozás és indokolás nélkül, valamint ingyenesen megtehetik:

- a Játék ideje alatt a Játékos bármikor törölheti a Játékba feltöltött Pályázatát, viszont ezzel együtt a Játékos tudomásul veszi, hogy adatainak a Játék időtartama alatti törlése a Játékból való kizárását eredményezi, mivel Szervező az adatok hiányában nem tudja biztosítani a Játékos részvételét.

- a promóció lezárultát követően az AmRest Kft. postacímére (1138 Budapest, Dunavirág utca 2-6. 3. ép. 2. em.) küldött nyilatkozattal, a borítékon „Kfc TikTok játék - adatvédelmi kérelem" megjelöléssel, vagy az adatvedelem@amrest.eu email címen.

A Játékos a GDPR alapján bíróság előtt érvényesítheti jogait, vagy a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (1055 Budapest, Falk Miksa u. 9-11.; +36 (1) 391-1400.; www.naih.hu) fordulhat.

11. Egyebek:

A hirdetésekben a nyeremények képe csak illusztráció. A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem Lebonyolító, sem alvállalkozóik nem vállalnak felelősséget.

A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt!

Az előírttól eltérő formátumú Pályázatok elbírálásának jogát a Szervező fenntartja.

A nyeremények készpénzre át nem válthatók, át nem cserélhetők és át nem ruházhatók.

Ez a Játék nem a TikTok ajánlásával, szervezésével, illetve együttműködésével lett megszervezve. A Játék semmilyen módon nem szponzorált a TikTok által, nem kapcsolódik a TikTokhoz. Az adatszolgáltatás a TikTok részére nem, hanem a Szervező részére történik.

Szervező a – nem általa gyártott vagy forgalmazott – nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. A Szervező által forgalmazott termékek vonatkozásában a minőséget a Szervező garantálja, az a Szervező felelőssége.

A Játékszabály bárminemű megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a Játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A játékszabály megszegésével a Szervezőnek okozott kárért a Játékos teljes körű felelősséget vállal. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen manipulációt (pl.: tömegesen generált e-mail címek, TikTok profilok létrehozását), illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, pl. csapatban játszik, vagy nem valós vagy harmadik személy nevében játszik, úgy a Játékost értesítés nélkül, azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

A Szervező nem vállalja a felelősséget a Játékos hibás pályázatbeküldéséből (pl. rossz/hibás tartalmú kommentet vagy nem teljes Pályázatot küldött be) vagy hibás adatszolgáltatásából (pl. nem saját vagy privát TikTok profillal regisztráló, vagy helytelen e-mail címet, telefonszámot megadó Játékos stb.) eredő elmaradásokért, károkért.

A Játékban a Játékosnak olyan TikTok publikus fiókot kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által tulajdonolt telefonszám és e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált, tulajdonolt telefonszámot vagy e-mail címet vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását. A Játékkal kapcsolatos telefon és e-mail használat jogosultságából fakadó esetleges károkkal vagy vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint a megbízásából eljáró ügynökség mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja. A Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkért vagy jogvitákért a Szervezőt semminemű felelősség nem terheli.

A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat fogadja el érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját maguk által regisztrált valós TikTok profillal küldenek be az adott Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált vagy nem valós TikTok fiókot vesz igénybe a Játékban történő részvételhez, úgy a TikTok profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervezőt semminemű felelősség nem terheli. Ha a Játékos a Pályázat beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező kizárja felelősségét a TikTok és Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a TikTok és a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

A Szervező kizárja felelősségét minden, a Weboldalt, TikTok-ot, online felületeket, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére. Tehát amennyiben a Játékot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.
A Szervező által elküldött valamennyi értesítés üzenetet kézbesítettnek kell tekinteni.

A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék - a TikTok Platform használatán túl - nem áll kapcsolatban a TikTokkal, a promóciót a TikTok nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. A TikTok nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. a Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat a TikTok részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a Játékszabály szerint történik. Amennyiben a Játékszabály valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

A Játék nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény hatálya alá.

A Szervező fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítélik meg. A módosításokról a Játékosok a Szervező nyilvános TikTok posztjából és a Weboldalon értesülhetnek.

Budapest, 2026. október 27.

Szervező